

Fachschaftstagung Gymnasium Köniz

LOGIK IM INTERDISZIPLINÄREN SPANNUNGSFELD ZWISCHEN INFORMATIK, MATHEMATIK UND PHILOSOPHIE

Thomas Strahm

Institut für Informatik und angewandte Mathematik
Universität Bern

4. November 2004

Zu den Ursprüngen der Logik

Aristoteles: Syllogismen

Objektive Gesetze des menschlichen Denkens.

Schemata für **gültige Schlüsse:**

Prämissen

Konklusion

z.B.

Alle P sind Q , a ist P

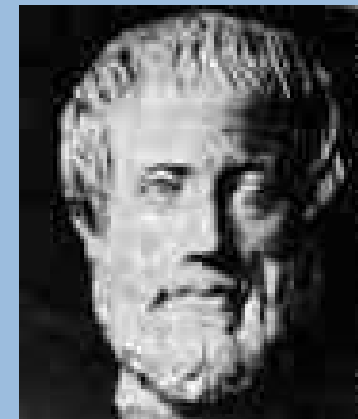
a ist Q

Instanz:

Alle **Menschen** sind **sterblich**

Sokrates ist ein **Mensch**

Sokrates ist **sterblich**



Zu den Ursprüngen der modernen Logik

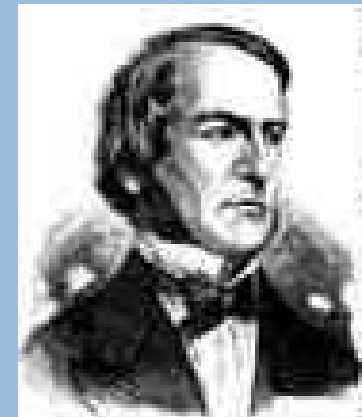
Symbolisch-mathematische Logik
Kalkülierung der Logik

Wichtige Vorläufer: Lullus (13. Jh.) Leibniz (17. Jh.)

George Boole: „The mathematical analysis of logic“ (1847)
Begründung der Aussagenlogik.

P, Q, \dots	atomare Aussagen
$\neg A$	„nicht A “
$A \wedge B$	„ A und B “
$A \vee B$	„ A oder B “
$A \rightarrow B$	„ A impliziert B “

Endlich viele Axiomenschemata und Schlussregeln.



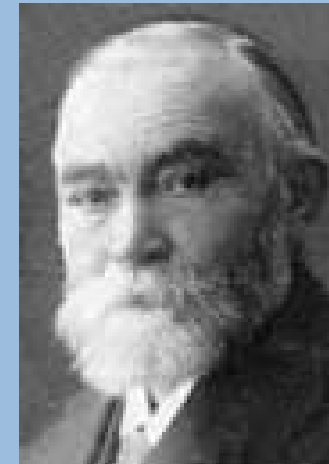
Zu den Ursprüngen der modernen Logik

z.B. $A \vee \neg A$ $\frac{A \quad A \rightarrow B}{B}$

Gottlob Frege: „Begriffsschrift“ (1879)

Begründung der **Prädikatenlogik.**

x, y, z, \dots	Individuenvariablen
$P(x), Q(x,y,z), \dots$	mehrstellige Prädikate
$\neg, \wedge, \vee, \rightarrow$	
$\forall x A(x)$	„ $A(x)$ trifft auf alle x zu“
$\exists x A(x)$	„ $A(x)$ trifft auf ein x zu“



Zusätzliche Axiome und Schlussregeln, z.B.:

$$A(y) \rightarrow \exists x A(x) \quad \frac{A(x)}{\forall x A(x)}$$

Vollständigkeit der Prädikatenlogik

Unterscheidung Syntax - Semantik

Syntax: formale Zeichenreihen, Axiome und Regeln zum Ableiten von neuen Ausdrücken.

Semantik: Interpretation/Bedeutung von syntaktischen Ausdrücken

Logisch gültige Aussagen

Aussagen, die unter **beliebigen Interpretationen** wahr sind, z.B.

$$A \wedge B \rightarrow A, \quad \exists x \forall y Q(x, y) \rightarrow \forall y \exists x Q(x, y)$$

Vollständigkeit der Prädikatenlogik (**Gödel**)

Alle **logisch gültigen** Aussagen sind **herleitbar**.

Erweiterung auf „nicht-logische“ Theorien.



Die axiomatische Methode und das Hilbertsche Programm

1878 – 1897: Georg Cantor schafft das „Paradies“ der unendlichen Mengen. Grundlegende Wandlung der Beweismethoden in der Mathematik.

⇒ **Rechtfertigungsbedarf** der verwendeten Prinzipien.

Hilbertsches Programm

Die gesamte Mathematik wird in einem „grossen“ Axiomensystem M repräsentiert. Die **Widerspruchsfreiheit** von M wird in einem kleinen **finiten** Teil F von M nachgewiesen.



Gödelsche Unvollständigkeitssätze (1931)

In jedem widerspruchsfreien Axiomensystem, welches die elementare Arithmetik enthält, gibt es **arithmetische Aussagen**, die **wahr** aber **nicht beweisbar** sind. Die **Widerspruchsfreiheit** des Axiomensystems selbst ist eine solche Aussage.

„Es gibt kein Axiomensystem, das alle Fragen beantwortet“.

⇒ **ab 1936**: Erweitertes, modifiziertes Hilbertsches Programm (**Gentzen**).

Die klassischen Gebiete der mathematischen Logik

Beweistheorie

Mengenlehre

Modelltheorie

Rekursionstheorie

- > **Klassifikation** von Axiomensystemen aufgrund ihrer beweistheoretischen **Stärke**.
Messen des nicht-finiten, d.h. transfiniten Gehaltes:
Ordinalzahlen
- > Entwurf und Analyse von Axiomensystemen für die **mathematische Praxis**
- > **Konstruktive Mathematik**
 - Intuitionismus (**Brouwer**)
 - Explizite Mathematik (**Feferman**)

Intuitionistische Logik (Brouwer, Heyting)

Kritik am sog. **tertium non datur**:

$A \vee \neg A$: „A oder nicht A“

Konstruktive Existenzbeweise erlauben die Extraktion von **Zeugen**.

Ein nicht-konstruktiver Existenzbeweis:

Theorem Es gibt **irrationale** Zahlen a, b , so dass a^b **rational** ist.

1. Fall: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}}$ ist rational. Wähle $a = b = \sqrt{2}$

2. Fall: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}}$ ist irrational. Wähle $a = \sqrt{2}^{\sqrt{2}}$ und $b = \sqrt{2}$

Verwendung des **tertium non datur**.

Rekursionstheorie / Berechenbarkeitstheorie

Algorithmus (Al Chwarismi 825)

Endliche, eindeutige Beschreibung eines **effektiven** Verfahrens zur Lösung eines Problems

Beispiele: Addition, Multiplikation, n-te Primzahl, Euklid

Intuitiver Berechenbarkeitsbegriff.

Was ein Computer **im Prinzip** berechnen kann.

Formal-mathematische Berechenbarkeitsmodelle

Gödel, Turing, Church, Kleene, ... (ab 1930)

Turing-Maschinen (**Turing 1936**)



Die These von Church

Weitere Modelle für Berechenbarkeit

- > Gödel-Herbrand Gleichungskalküle
- > Ungetypter λ -Kalkül (Church)
- > Partiell-rekursive Funktion (Kleene)

Alle diese Modelle definieren **dieselbe Klasse von Funktionen!**

Churchsche These

Jedes dieser **formalen** Berechenbarkeitsmodelle stimmt mit dem **intuitiven** Algorithmusbegriff überein.

Unentscheidbare Probleme

- > Halteproblem (Turing)
- > Gültigkeit in der Prädikatenlogik (Church)



Komplexitätstheorie

Klassifikation von Algorithmen nach ihrem **Ressourcenverbrauch**
(Zeit, Speicher)

Ein 1-Millionen-Dollar-Problem

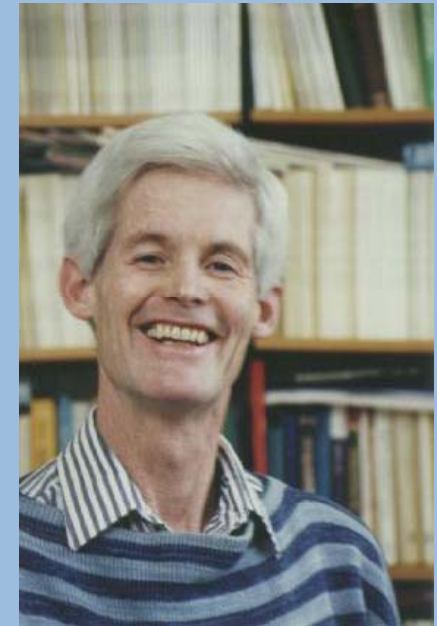
P = Probleme mit polynomialem Algorithmus

NP = Probleme mit polynomialem Verifikationsalgorithmus

⇒ **Vermutung: P ist verschieden von NP** (S. Cook)

Logik und Komplexitätstheorie

- > Logische und intrinsische Charakterisierung von Komplexitätsklassen, v.a. **P**
- > Logische Ansätze zur **P / NP** – Frage
- > Spannungsfeld „klassisch-konstruktiv-feasible“



Anwendungen der Logik in der Informatik

- > Semantik von Programmiersprachen
- > Entwicklung von Programmiersprachen:
 - LISP (λ -Kalkül)
 - PROLOG (Prädikatenlogik)
- > Objektorientierte Programmierung
- > Spezifikation und Verifikation von Hardware und Software
- ★ > Extraktion von Programmen aus konstruktiven Beweisen
- ★ > Logik und Wissensrepräsentation

Extraktion von Programmen aus konstruktiven Beweisen

$\pi \vdash \forall x \exists y \text{Spec}(x, y)$ Spezifikation



Algorithmus f_π , so dass $\forall x \text{Spec}(x, f_\pi(x))$.

Formulas-as-Types (Curry-Howard)

$[A]$:= {Beweise von A }

$[A \rightarrow B]$:= {Operationen g : g transformiert
Beweis π von A in Beweis $g(\pi)$ von B }

Konstruktiver Beweis, dass der Typ einer Spezifikation nicht leer ist, liefert Algorithmus, der die Spezifikation erfüllt.

Logik und Wissensrepräsentation

- > **klassische Prädikatenlogik** erster Stufe (PL1) als allgemeiner Rahmen für Wissensrepräsentation
- > Gewinnung von „neuem“ Wissen = **Ableiten** von neuen Fakten aus der Wissensbasis mit Hilfe von **PL1** (z.B. Expertensysteme)
- > Einschränkung bei der Automatisierung
 - PL1 „nur“ semientscheidbar
 - Effizienz
- > Unvollständigkeit (**Gödelscher Satz**)

Nicht-monotone Logiken

Wesentliche Merkmale von „Schliessen“

- > unvollständige Information
- > allgemeine Regeln mit Ausnahmen
- > Rückgängigmachen von Schlüssen

Beispiel

„Alle Vögel fliegen“ vs „Alle Menschen sind sterblich“

Schliessen in der Prädikatenlogik ist **monoton**.

Schliessen „per Default“ ist **nicht monoton**.

Problem der Formalisierung von Regeln mit Ausnahmen in PL1.

Interesse/Relevanz von nicht-monotonen Logiken für die **Philosophie**.

Modale Logiksysteme

Logische Analyse der Modalitäten „notwendig“ und „möglich“
(Aristoteles)

$\Box A$: A ist notwendig wahr.

$\Diamond A$: A ist möglicherweise wahr.

z.B. $\Box(A \rightarrow B) \rightarrow (\Box A \rightarrow \Box B)$.



Semantik möglicher Welten (Kripke)

Mögliche Welten W mit Erreichbarkeitsrelation $R \subseteq W \times W$

$\Box A$ ist wahr in $w \in W$, falls A wahr ist in **allen** Welten w' mit wRw' .

$\Diamond A$ ist wahr in $w \in W$, falls A wahr ist in **einer** Welt w' mit wRw' .

Verifikation von Programmen

Beispiel Programm „Primzahl drucken“

$y_1 := 2$

λ_0 : PRINT(y_1)

λ_1 : $y_1 := y_1 + 1$

λ_2 : $y_2 := 2$

λ_3 : if $y_2^2 > y_1$ then goto λ_0

λ_4 : if $(y_1 \bmod y_2) = 0$ then goto λ_1

λ_5 : $y_2 := y_2 + 1$

λ_6 : goto λ_3 .

Mögliche Zustände: (λ, y_1, y_2)

Erreichbarkeitsrelation: Zustandsübergänge

Programmkorrektheit: $\square(\text{at } \lambda_0 \rightarrow \text{Primzahl } (y_1))$

Weitere Anwendungen der Modallogik

> Wissenslogiken

$K_i A$: „i weiss A“

z.B.

$K_i A \rightarrow K_i K_i A$ (positive Introspektion)

$\neg K_i A \rightarrow K_i \neg K_i A$ (negative Introspektion)

„Reasoning about distributed systems“

> Beweisbarkeitslogiken

$\Box A$: “A ist beweisbar in der Zahlentheorie”

Formaler Rahmen zum Studium der Metamathematik der Arithmetik.

Temporale Logiksysteme

- > Einbezug der **Zeit** in die Logik
- > Ursprüngliche **philosophische/linguistische** Motivation (natürliche Sprachen; tenses)
- > Informatik: **Spezifikation** und **Verifikation** von verteilten Systemen

GA : A in der Zukunft immer wahr

HA : A in der Vergangenheit immer wahr

FA := $\neg G \neg A$: A in der Zukunft manchmal wahr

PA := $\neg H \neg A$: A in der Vergangenheit manchmal wahr